

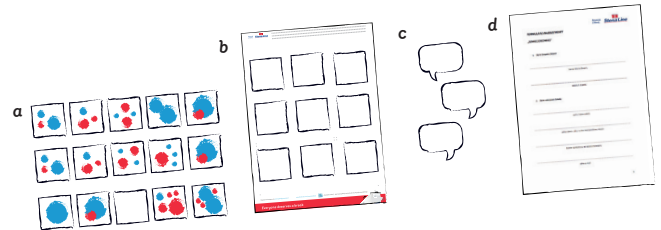


SZWECJOKOMIKS W 10 KROKACH - dla „komputerowców” i „papierowców”

Zdecydujcie, czy chcecie zrobić swój SZWECJOKOMIKS w formie elektronicznej (np. za pomocą programu graficznego), czy w formie tradycyjnej (papierowej). Wybrana forma nie ma wpływu na ocenę Jury.

1. Dostajecie od nas:

- pliki 15 okienek komiksowych w formacie .jpg lub .pdf do wycięcia
- plik Szablону Konkursowego (wielkość A3) w formacie .jpg
- pliki dymków tekstowych w formacie .jpg lub .pdf do wycięcia
- formularz zgłoszeniowy



2. Wybierzcie 9 z 15 okienek komiksowych, wedle uznania.

3. Jedno z okienek jest puste. To „joker”. Możecie go wypełnić dowolnymi elementami: grafiką/zdjęciem/tekstem – tak, by dobrze pasował do reszty Waszego komiksu. Korzystanie z „jokera” nie jest obowiązkowe i nie wpływa na ocenę Jury. Możecie jednak go użyć, jeśli ubarwi on Waszą historię.

4. Ułóżcie 9 wybranych elementów w całość tak, by tworzyły Wasz komiks. Jego tematyka jest dowolna, zdajemy się na Waszą kreatywność

Czy wiecie, że wybierając 9 z 15 elementów i układając je w dowolnej kolejności macie do wyboru aż 1 816 214 400 kompozycji? To znaczy, że każda historia ma szansę być niepowtarzalna! Tym bardziej, że możecie ubarwić ją własnymi tekstami!

5. Pora na teksty. Wpiszcie je w „dymkach”, które macie do dyspozycji. Dodajcie swoim historiom wyrazu, a nawet kilku wyrazów

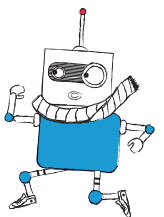
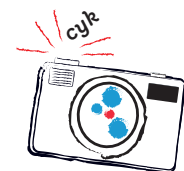
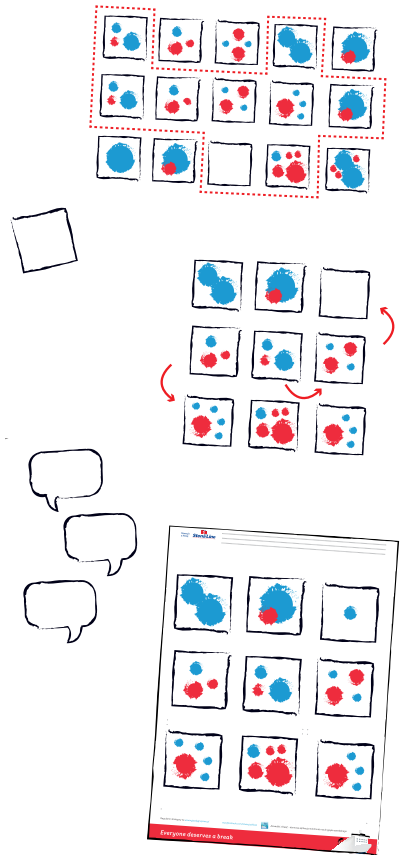
6. Musicie skorzystać z co najmniej 1 dymka. To znaczy, że jeśli chcecie – możecie na tym 1 poprzestać. Jeśli Wasza historia wymaga większej ilości tekstu – możecie wykorzystać choćby i wszystkie. Ilość wykorzystanych dymków nie ma wpływu na ocenę Jury.

7. Wszystkie elementy (wybrane okienka komiksowe ułożone w odpowiedniej kolejności + dymki) ułóżcie na Szablonie Konkursowym (np. za pomocą programu graficznego lub tradycyjnie - wycinając i przyklejając).

8. Wymyślcie i dopiszcie tytuł komiksu i krótki wstęp/informację o fabule. Miejsce na to znajduje się u góry Szablону Konkursowego.

9. Pamiętajcie, żeby podczas pracy nad zadaniem zrobić sobie zdjęcie! Chcemy zobaczyć, że Wasza praca była pracą zespołową i pozwoliła Wam wspólnie w kreatywny sposób spędzić czas. Wartość artystyczna zdjęcia nie będzie w żaden sposób wpływać na ocenę Jury.

10. Pracę konkursową wraz z wypełnionym formularzem zgłoszeniowym oraz zdjęciem wyślijcie na adres szweczajklasa@stenaline.com. Jeśli składaliście pracę w formie papierowej - wyślijcie nam jej zdjęcie w dobrej jakości lub skan.



Co jest najważniejsze? Ciekawy pomysł! Liczymy na Waszą kreatywność;) Stwórzmy razem całą książkę SZWECJOKOMIKSÓW!